Abril

GAME • AJUDE CHICKEN LITTLE A SALVAR O PLANETA

RECREIO

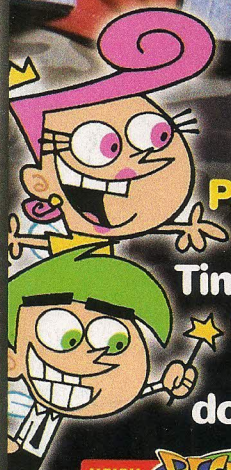
R$ 8,95
Ano 6
Nº 304
5/1/2006

PROMOÇÃO TORCIDA ABRIL NA ALEMANHA

Abril

A CASA FOI PRO ESPAÇO!

Fique por dentro das aventuras de dois irmãos que são lançados para fora da Terra no filme Zathura



PADRINHOS MÁGICOS
Timmy paga o maior mico no mundo dos macacos

CHIFRES
Descubra o que alguns bichos têm na cabeça

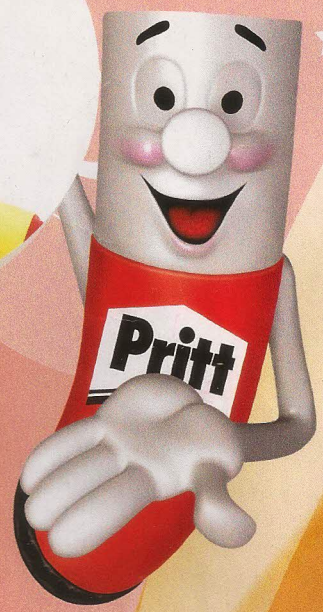
GRÁTIS
AVIÃO QUE BRILHA NO ESCURO
Decole nessa brincadeira!

www.RECREIONLINE.com.br

ISSN 1517-7467
00304
9 771517 746002

campanha

Liga dos super-heróis Mr. Pritt



Você que é superesperto, super-radical, super em tudo, agora pode virar super-herói.

Você pode virar super-herói de história em quadrinhos na revista Recreio e ainda ganhar: 1 ano de escola paga*, 1 computador com 1 impressora e 1 ano de revista Recreio. Serão 10 premiados.

RECREIO

Participar é muito fácil. Compre um produto Pritt, preencha o cupom que você encontra nos pontos-de-venda, com todos os dados e envie-o em uma carta até 21/4/06 para Campanha Liga dos super-heróis Mr. Pritt, CEP 05979-960 São Paulo – SP. A cada carta, participação pelo telefone ou pelo site, você ganha um Título de Capitalização para concorrer pela Loteria Federal em: 28/1 - 3 sorteados, 25/2 - 3 sorteados, 25/3 - 3 sorteados e 29/4/06 - 1 sorteado. Serão 10 premiados. Campanha válida de 2/1/06 a 29/4/06, com inscrições até 21/4/06 por carta ou até 28/4/06 pelo tel.: 0800 701 3187 ou pelo site www.pritt.com.br. Sorteios lastreados por Títulos de Capitalização da APLUB Capitalização S.A. Processo SUSEP nº 10.004564/99-51. Consulte o regulamento completo no site www.pritt.com.br.
*O prêmio será pago em dinheiro.

Henkel

Pritt

AQUI TEM

4 CURIOSIDADES — **Coisas legais de saber**

6 TESTE — **Para fazer em dupla**
Descubra se conhece bem seu irmão.

8 CINEMA — **Jogo perigoso**
Saiba mais sobre o filme Zathura.

12 GAMES — **Comande Chicken Little**
Ajude o galinho a salvar a Terra.

17 PARA BRINCAR — **Decole agora!**
Como brincar com seu avião.

18 TÚNEL DO TEMPO — **Inventos malucos**
Conheça os ancestrais do avião.

20 MAIOR E MENOR — **Recordistas do passado**
Um dino gigante e outro nanico.

21 FAZENDO ARTE — **Porta-DVD**
Guarde bem seus filmes favoritos.

22 PASSATEMPO — **Cadê?**

24 BICHOS — **Cabeça pesada**
Entenda por que os bichos têm chifres.

26 CIÊNCIA — **Férias com proteção**
Veja como o Sol afeta seu corpo.

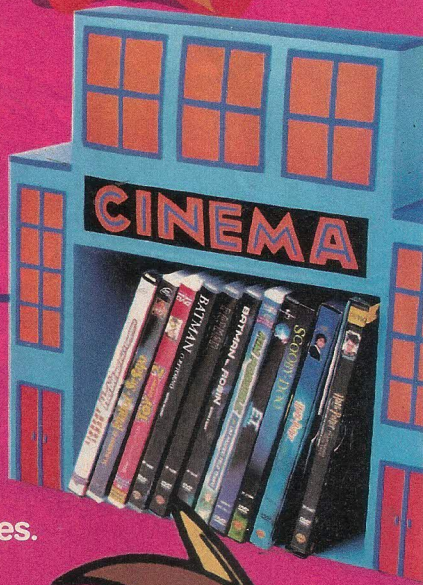
29 32 — **QUADRINHOS**

37 PASSATEMPO — **Enigma**
Qual o nome dos ratinhos?

39 PASSATEMPO — **Labirinto**
Brinque com uma raquete de tênis.

40 CORREIO — **Seu espaço na RECREIO**

42 TIRINHAS — **Para rir**



CAPA: DIVULGAÇÃO

CURIOSIDADES!

Existe alguma coisa que você quer saber? Então, escreva para a gente:

Revista RECREIO
Seção Curiosidades
Av. das Nações Unidas, 7221 - 8º andar
São Paulo - SP - CEP 05425-902

E-mail:
recreio.abril@atleitor.com.br

POR QUE 1º DE ABRIL É DIA DA MENTIRA?

Lucas Ferreira Chaves, 8 anos
Por e-mail

A brincadeira surgiu na França, no século 16. Os franceses comemoravam o Ano-Novo em 25 de março. A festa tinha troca de presentes, bailes e durava até 1º de abril. Em 1562, o papa lançou um novo calendário, que determinava o Ano-Novo em 1º de janeiro. Mas alguns franceses continuaram comemorando a virada do ano na data antiga. Depois de um tempo, muita gente passou a mandar presentes estranhos e convites para festas que não existiam aos "bobos de abril", apelido de quem seguia o calendário anterior. Com o tempo, o dia 1º virou o dia da mentira.

POR QUE AS PESSOAS COM DIABETE FAZEM MAIS XIXI?

Matheus E. Araújo
Por e-mail

As células dos diabéticos não conseguem retirar todo o açúcar do sangue para usá-lo na produção de energia para o corpo. Por isso eles têm mais açúcar no sangue. Quando o açúcar se acumula demais, os rins eliminam o excesso na urina. O açúcar absorve a água do corpo e aí a pessoa faz xixi muitas vezes para eliminá-lo. Para que isso não aconteça, basta seguir as orientações do médico, com alimentação adequada, exercícios e medicação.

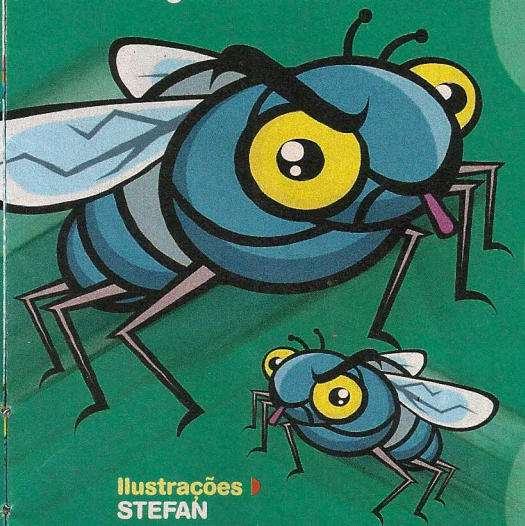
VOCÊ SABIA QUE...

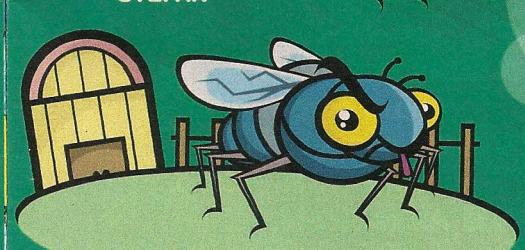
- Existe uma rainha formiga com a cabeça em forma de pizza? Vista de frente, ela é redonda. De perfil, é achatada e estreita. Em caso de emergência, o cabeção bloqueia a entrada do formigueiro, impedindo o acesso de inimigos. Essa formiga vive apenas no cerrado brasileiro.

O QUE É MURIÇOCA?

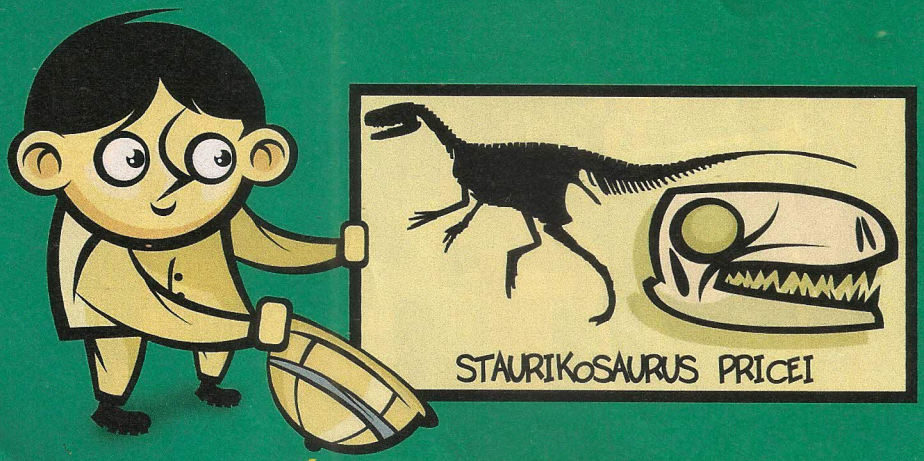
Carolina D. Sanches
Joinville – SC

Muriçoca é o nome popular de um mosquito comum nas regiões tropicais e subtropicais, de clima quente e úmido. No Brasil, esse inseto é encontrado em zonas rurais e cidades que ficam perto de florestas. A fêmea pica os humanos, se alimenta de sangue e pode transmitir malária. Já os machos se alimentam da glicose das plantas. A muriçoca não sobrevive quando a temperatura fica abaixo dos 15 graus Celsius.





Ilustrações
STEFAN



QUANTOS FÓSSEIS DE DINOSSAUROS JÁ FORAM ENCONTRADOS NO BRASIL?

Jonatan Henrique, 9 anos
Nova Odessa – SP

Já foram encontrados 13 fósseis de dinossauros por aqui. Entre eles, estão espécies herbívoras, como o *Antarctosaurus brasiliensis*, que viveu há cerca de 90 milhões de anos e chegava a 40 metros de comprimento, e espécies carnívoras, como o *Staurikosaurus pricei*, que viveu há 225 milhões de anos, caçando pequenos animais.

O QUE É MAIS ALTO: A ESTÁTUA DA LIBERDADE OU O CRISTO REDENTOR? QUANTO MEDE CADA UM?

Bruno, 8 anos
Natal – RN

A Estátua da Liberdade é mais alta. Da ponta da tocha até o chão, ela tem 93 metros, o equivalente a um prédio de 30 andares. Só a mão tem 5 metros de comprimento! Para chegar ao topo da cabeça da estátua é preciso subir uma escada em caracol com 354 degraus. Já o Cristo Redentor tem 38 metros de altura.

CONSULTORIA: DRA. MARIA ANGELA ZACCARELLI MARINO (endocrinologista da Faculdade de Medicina do ABC) e DR. LUIZ EDUARDO ANELLI (paleontólogo do Instituto de Geociências da USP).

Texto
CLÁUDIO FRAGATA
Ilustrações
ROGÉRIO DOKI

VOCÊ CONHECE BEM O SEU IRMÃO?

Faça o teste, marcando as respostas na coluna da esquerda. Depois, peça a seu irmão ou irmã que confira as suas respostas, marcando o que pensa na coluna da direita. Compare as duas e veja as respostas iguais. Depois, invertam o jogo e aí ele responde pensando em você. Se você for filho único, faça o teste com seu melhor amigo.

1 Que tipo de filme seu irmão gosta mais?
- ☐☐ Sobre espaço e ficção científica.
- ☐☐ Comédias bem malucas.
- ☐☐ Histórias de aventura.

2 Sobre o que ele mais curte falar?
- ☐☐ Esportes.
- ☐☐ Assuntos de filmes e gente famosa.
- ☐☐ Games e computador.

3 Se você pede uma camiseta emprestada, qual a reação dele?
- ☐☐ Empresta na boa.
- ☐☐ Não empresta de jeito nenhum.
- ☐☐ Empresta, mas pede algo em troca.

4 Ele nunca recusaria um convite para:
- ☐☐ Um acampamento.
- ☐☐ Um parque de diversões radical.
- ☐☐ Uma festa.

5 O que é mais fácil encontrar na mochila do seu irmão?
- ☐☐ Um lanche.
- ☐☐ Um livro.
- ☐☐ Um celular.

6 Quais as cores que ele prefere?
- ☐☐ As mais fortes, como o vermelho.
- ☐☐ As suaves, como o azul-claro.
- ☐☐ As radicais, como o preto.

7 Se você quebrasse o vaso favorito da sua mãe sem querer, ele:

- Seria o primeiro a contar para ela.
- Incentivaria você a contar o que aconteceu.
- Não se meteria no assunto.

8 Que tipo de música ele acha mais legal?

- Hip hop.
- Rock.
- Eletrônica.

9 Que presente ele mais curtiria ganhar no aniversário?

- Um CD.
- Um jogo.
- Uma roupa.

10 Se você pede uma ajuda na lição de casa, geralmente ele:

- Ajuda na maior boa vontade.
- Ajuda, mas reclama um pouquinho.
- Diz que está ocupado.

11 Que tipo de tênis tem mais o jeito dele?

- Um bem detonado.
- O modelo da moda.
- O mais tecnológico.

12 Na TV, qual programa ele prefere assistir?

- Desenhos.
- Todos sobre esporte.
- Seriados.

13 Quando vocês brigam por algum motivo, ele:

- É o primeiro a fazer as pazes.
- Fica emburrado até você pedir desculpas.
- Reclama para os seus pais.

14 Quando ele crescer, pode virar um:

- Médico.
- Escritor.
- Ator.

15 O que faz com que ele perca a paciência?

- Atrasos.
- Bagunça.
- Chuva em dia de jogo.

VEJA O RESULTADO

De 1 a 4 respostas iguais
Você e seu irmão moram na mesma casa, mas não se conhecem muito bem. Que tal prestar mais atenção no que ele gosta de fazer? Vocês ficarão mais amigos e poderão aproveitar melhor os momentos juntos.

De 5 a 8 respostas iguais
Você conhece o seu irmão, mas talvez seja um pouco distraído e nem sempre se ligue no que ele diz ou faz. Aproveitem o que descobriram com o teste, conversem mais e descubram o que têm em comum.

De 9 a 15 respostas iguais
Puxa, vocês se conhecem muito bem. Parece que gostam de compartilhar bastante coisa e às vezes até lêem o pensamento um do outro. Conseguem ainda entender os defeitos e diferenças de cada um.

CINEMA

MISSÃO IN

Saiba tudo sobre o filme Zathura, a incrível aventura de uma família de terráqueos que vai parar no espaço.

Você pode até sonhar com uma viagem espacial, mas o que faria se abrisse a porta de casa e desse de cara com um cenário intergaláctico, com planetas, estrelas e uma chuva de meteoros? Para não levar um susto desses é bom ter cuidado com brinquedos misteriosos.

No filme **Zathura – Uma Aventura Espacial**, dois irmãos brincam com um jogo de tabuleiro mágico e acabam sendo lançados para a imensidão do Universo, repleta de aliens perigosos.

Danny e Walter são dois garotos que estão sem nada para fazer e começam a implicar um com o outro. Quando a briga fica feia, Danny se esconde em uma espécie de elevador. Walter acha o esconderijo e baixa o caçula até um porão escuro e assustador. É lá que Danny encontra Zathura, um jogo antigo.

Logo o menino percebe que aquele tabuleiro não é comum. As peças têm forma de naves e se movem sozinhas. A cada rodada, surge um cartão com instruções estranhas. O primeiro diz: *Chuva de meteoro, escape.* E, no instante seguinte, a casa é atacada por meteoros em chamas.

Walter não dá a menor bola para o jogo, mas, quando percebe que a confusão é séria, descobre que a casa não está mais na Terra. O único jeito de eles não ficarem presos no espaço é terminar o jogo. E isso não é nada fácil, pois cada rodada esconde um susto e, lá fora, há criaturas carnívoras apavorantes.

Por sorte, as cartas não têm apenas surpresas ruins. Numa das missões, os meninos resgatam um astronauta, que vira um grande amigo deles.

Para ter alguma chance de vencer o jogo, os irmãos têm de superar suas diferenças e unir forças. E precisam ser rápidos, pois estão perto de um buraco negro que suga tudo ao redor! Se você tiver irmãos, vale a pena convidá-los para curtir a aventura no cinema e se divertir com as confusões dessa dupla.

Zathura
Uma Aventura Espacial
estréia nos cinemas no dia 6 de janeiro.

Texto ▸ NOÊMIA LOPES
Design ▸ ANDREA NALIATO

TERGALÁCTICA

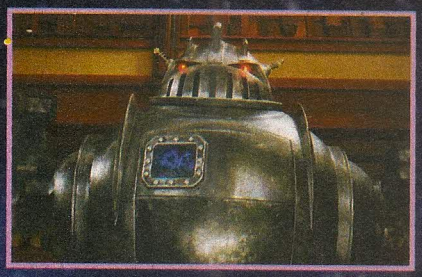
Os irmãos Danny e Walter vão ter de agir juntos para resgatar um astronauta e descongelar a irmã, Lisa.

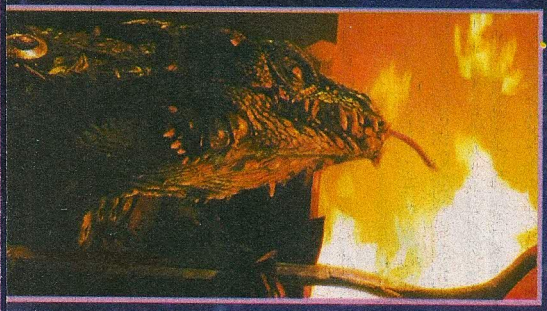
DIVULGAÇÃO

CONHEÇA A TURMA

ROBÔ

Surgiu depois que Walter tirou uma carta misteriosa. Quando apareceu, era minúsculo, mas cresceu até quase 2 metros. Sua missão é destruir Walter. Tentando realizar essa tarefa, destrói boa parte da casa.





ZORGONS

São lagartos gigantes, carnívoros e saqueadores espaciais. Eles viajam pelo Universo em busca de tudo o que possa servir de combustível, inclusive os móveis da casa de Walter e Danny, pois querem a energia do fogo para movimentar suas espaçonaves.

VOCÊ SABIA QUE...

- A nave dos Zorgons foi inspirada em um brinquedo com formato de dirigível?
- A casa dos meninos foi construída sobre máquinas e sacudia de verdade? Os atores se sentiam em uma montanha-russa.
- Para garantir o realismo, os produtores fizeram tudo de verdade, das explosões até o robô gigante?

LISA

É a irmã mais velha dos garotos, que só pensa em festas. Quando a casa é atacada, ela nem percebe, pois está ouvindo música no volume máximo. Ela só se dá conta de que há algo estranho acontecendo quando é congelada e desperta em pleno espaço.

DANNY

O caçula da família tem muita imaginação e vive querendo incluir o irmão em suas brincadeiras, mas quase sempre acaba arranjando brigas. No espaço, o garoto tem uma chance de mostrar para todo mundo que tem coragem de sobra.

WALTER

Ele vive dizendo que é melhor do que Danny em tudo, especialmente nos esportes. Para ele, tudo o que o irmão faz é coisa de criancinha. Seu desafio é formar uma verdadeira equipe com Danny para vencer o jogo Zathura.

ASTRONAUTA

Há muitos anos, ele jogou Zathura com seu irmão. Recebeu uma carta premiada e fez um pedido: desejou que o irmão não tivesse nascido. O desejo foi realizado e ele não conseguiu terminar o jogo, ficando perdido no espaço. Vai ajudar os garotos a encarar os Zorgons.

O PAI

Ele é separado da esposa e adora Danny, Walter e Lisa, mas perde a paciência quando eles passam dos limites nas brigas. Os três filhos sempre ficam alguns dias da semana em sua casa, apesar de acharem o lugar meio sinistro.

Olha quem chegou para invadir a sua geladeira.

Lew Lara

Mini Schin. Agora também com KND - A Turma do Bairro.

MINI SCHIN refrigerantes

CARTOON NETWORK
CartoonNetwork.com.br

JOHNNY BRAVO · DEXTER'S LABORATORY · COURAGE THE COWARDLY DOG · THE POWERPUFF GIRLS · KND

www.minischin.com.br
TM & © Cartoon Network.
(s06)

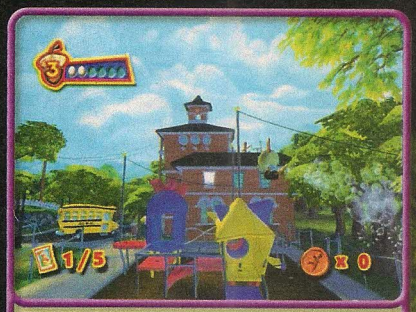
É a sua vez de salvar o mundo junto com Chicken Little.

O CÉU VAI CAIR!

O galinho Chicken Little cansou de avisar, mas ninguém acredita que a Terra está em perigo. No jogo **Disney's Chicken Little**, lançado para todas as plataformas, você assume o comando da aventura e conta com a ajuda dos amigos Raspa do Tacho e Hebe Marreca.

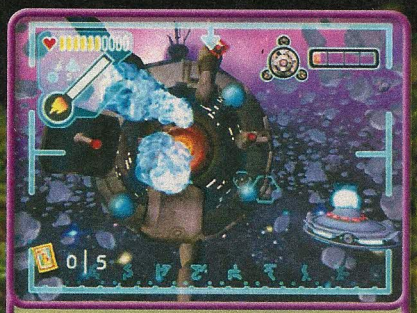
As fases são variadas, com estilos diferentes de jogo. No começo, o desafio é coordenar pulos e golpes. Depois você testa sua habilidade em jogos de queimada e de basebal, para provar que pode se dar bem nos esportes, além de encarar missões em robôs, disputas de carro e muito mais. Fique ligado para encontrar cinco cartas em cada fase e acionar os minigames. Se for corajoso e chegar ao final da história, você salva o mundo e curte cenas extras muito legais.

Texto ▸ DANIEL NIEUWENHUIZEN



Use o jato de soda para voar e chegar até a janela do colégio.

No minigame da corrida, fique atento aos perigos e pise fundo no acelerador!



Quando assumir o controle das naves, mire com muita atenção.

Na prova de queimada, fique no fundo para fugir e volte ao meio para atacar.

Passe com muito cuidado para não ser atingido pelos raios.

IMAGENS: DIVULGAÇÃO

VEM AÍ!
FUT LOUCOS
A DIVERSÃO VAI COMEÇAR

ESCALE SEU TIME E MOS

CADA JOGADOR
TEM UM CHUTE DIFERENTE

SÃO 6 TIPOS DE LANÇADORES
PARA CRIAR JOGADAS DE EFEITO

STRE QUE VOCÊ É CRAQUE

A partir da próxima semana, a RECREIO vai trazer os FUTLOUCOS, uma brincadeira que vai conquistar você e sua turma. A coleção tem 14 jogadores superdivertidos. Você faz a sua escalação e desafia as equipes dos seus amigos. Entre nessa jogada. A diversão não tem hora para acabar.

AD
AG

E A PARTIDA COMEÇA NA PRÓXIMA EDIÇÃO!

EDITORA Abril

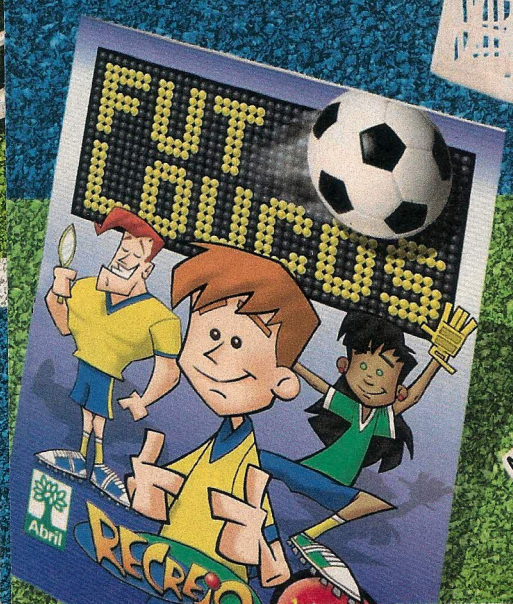
NA PRÓXIMA EDIÇÃO VOCÊ VAI GANHAR

TOMI ACHANDO E NICO FRANGUEIRO

Tomi Achando gosta de dar chutes precisos e rasteiros e adora os aplausos da galera. Apesar do nome, Nico Frangueiro marca presença no gol.

E MAIS...

- Um dos 6 tipos de lançadores para criar jogadas de efeito
- Uma bola
- Uma trave



Imagens meramente ilustrativas.
As cores podem variar.

Patrocínio:

MINI SCHIN refrigerantes

FUT LOUCOS

RECREIO

Toda quinta, nas bancas

PARA BRINCAR

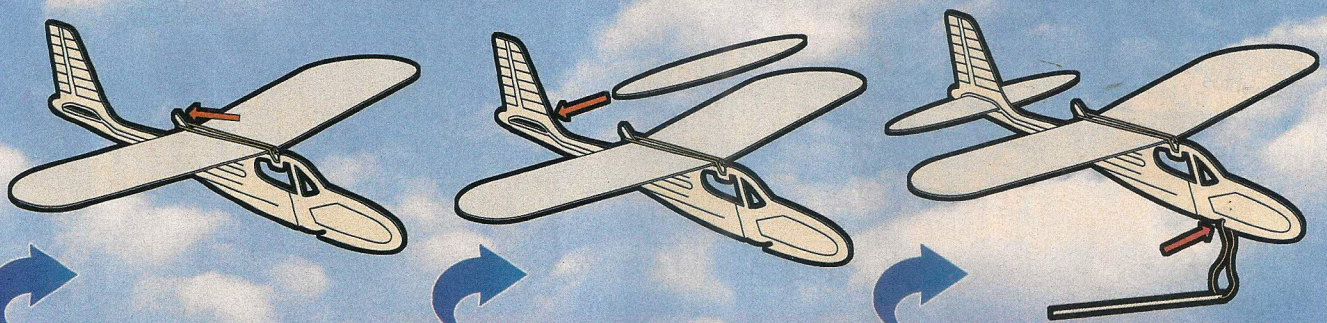
Veja como montar e lançar o avião que você recebeu com a RECREIO.

Hora de decolar!

Monte seu avião, treine as suas habilidades de piloto e combine com seus amigos competições para ver quem voa mais longe ou consegue fazer acrobacias aéreas.

1 Encaixe um elástico menor na parte indicada na figura.

2 Apóie a asa na parte de cima do avião com cuidado.

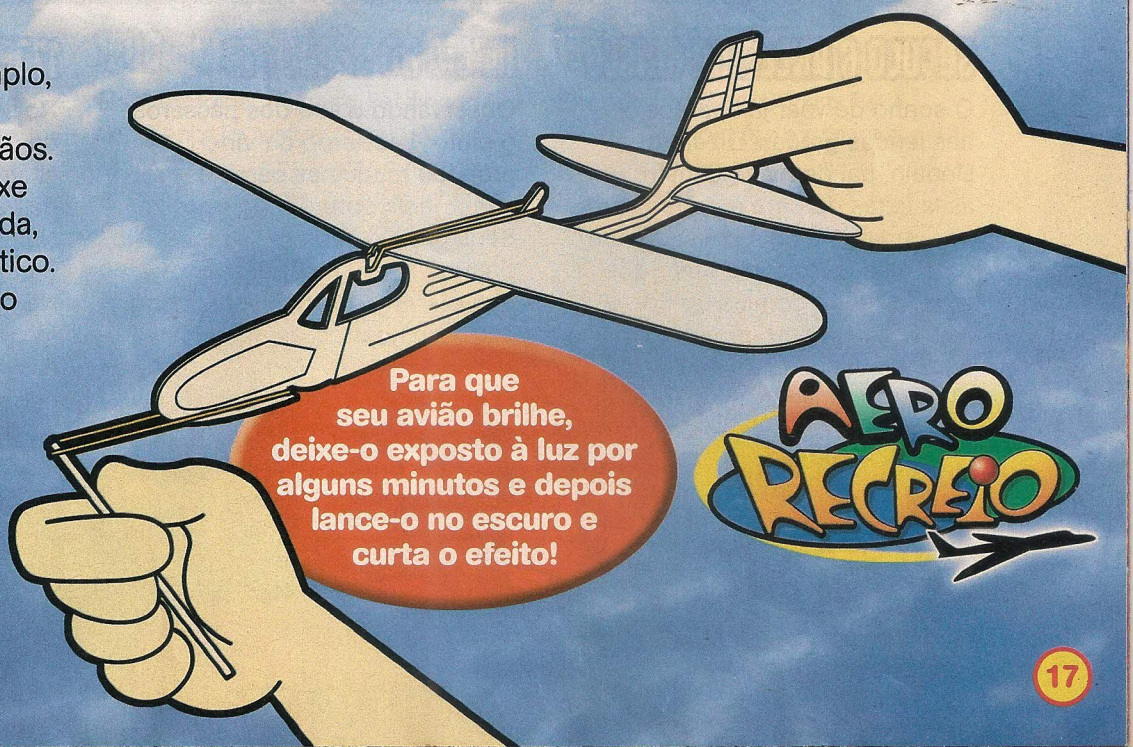


3 Estique o elástico e prenda-o por cima da asa como no desenho.

4 Encaixe o estabilizador horizontal na fenda na parte de trás do avião.

5 Encaixe o elástico maior no gancho do bastão e depois na base do avião.

6 Em um lugar amplo, segure o bastão com uma das mãos. Com a outra, puxe o avião pela cauda, esticando o elástico. Mantenha o avião reto, mire um ponto onde não esteja ninguém e divirta-se. Solte a cauda do avião sem soltar o bastão e veja-o voar.



Para que seu avião brilhe, deixe-o exposto à luz por alguns minutos e depois lance-o no escuro e curta o efeito!

AERO RECREIO

GERINGONÇ

Santos Dumont não foi o único que sonhou voar como os pássaros. Muitos tentaram fazer a mesma coisa com máquinas voadoras bem esquisitas. Conheça alguns desses inventos curiosos.

MUITO ESTRANHA
Em 1893, o inglês Horatio F. Phillips construiu uma máquina cheia de lâminas que parecia uma persiana gigante. Ela era movida por um motor e uma hélice. Nunca saiu do chão, mas serviu para estudar a força dos ventos.

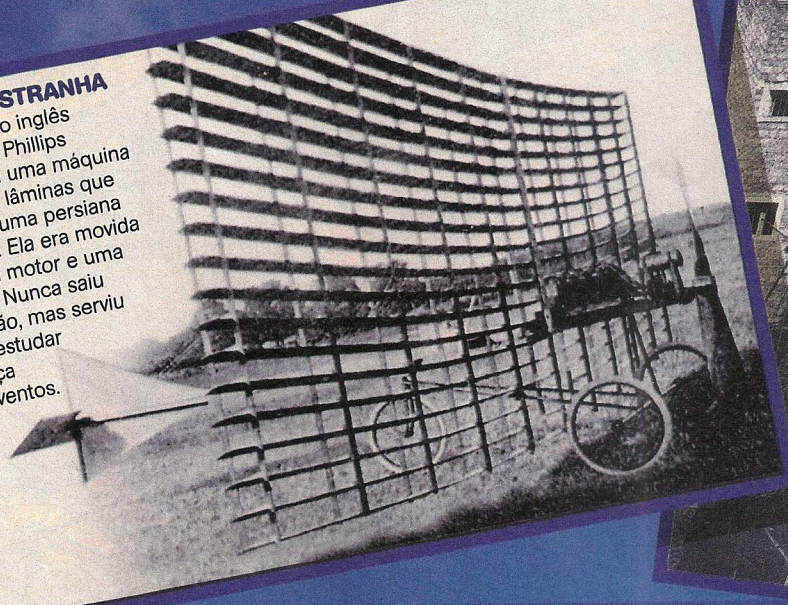
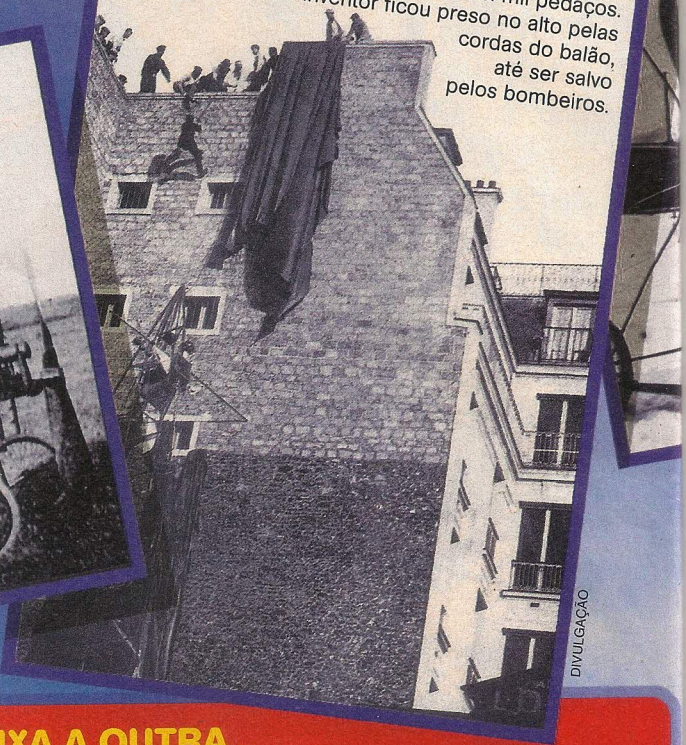


FOTO: © SMITHSONIAN INSTITUTION

POR UM FIO!
Em 1901, Santos Dumont contornou a torre Eiffel no seu balão Nº 5. No caminho de volta, o artefato bateu num telhado e se desfez em mil pedaços. Por sorte, o inventor ficou preso no alto pelas cordas do balão, até ser salvo pelos bombeiros.



DIVULGAÇÃO

UMA COISA PUXA A OUTRA...

Como outros inventos geniais, o avião surgiu depois que cientistas de várias épocas fizeram descobertas. Confira algumas conquistas importantes dessa história:

SÉCULO 6 ANTES DE CRISTO

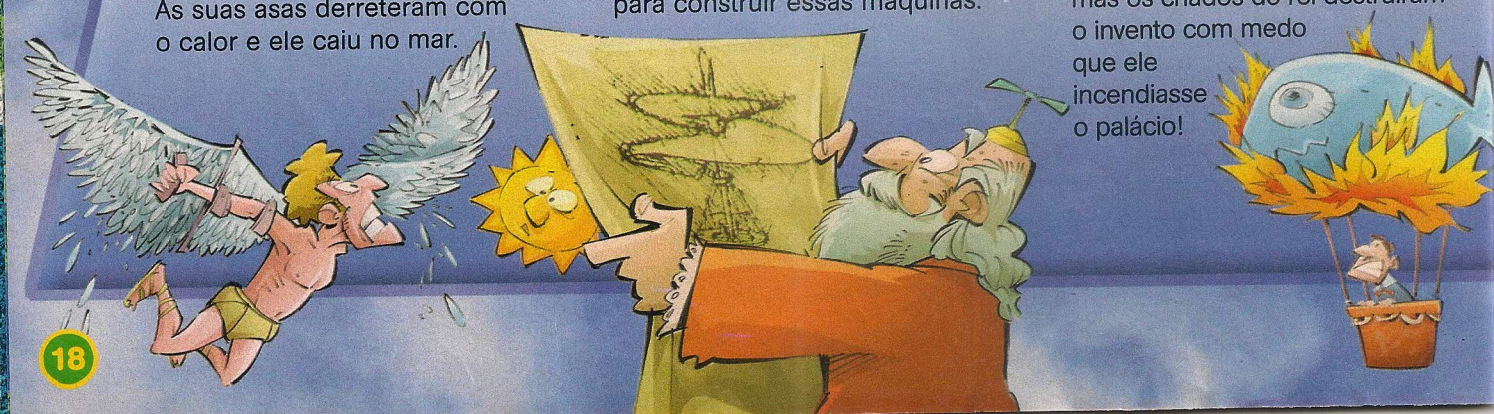
O sonho de voar já aparece nas lendas gregas. Dizem que Dédalo, pai de Ícaro, construiu asas feitas de cera e cobertas por penas. Os dois conseguiram voar, mas Ícaro subiu tanto que se aproximou demais do Sol. As suas asas derreteram com o calor e ele caiu no mar.

INÍCIO DO SÉCULO 16

Observando o vôo dos pássaros, o pintor Leonardo da Vinci projetou máquinas parecidas com o helicóptero moderno. Seus projetos nunca saíram do papel, pois na época em que ele viveu não havia tecnologia para construir essas máquinas.

1709 - AR QUENTE

No século 18, o padre Bartolomeu de Gusmão construiu uma máquina chamada Passarola. Era um balão de papel, inflado com ar quente. Numa demonstração para o rei de Portugal, seu invento pegou fogo. Na segunda vez, o balão subiu, mas os criados do rei destruíram o invento com medo que ele incendiasse o palácio!



AS VOADORAS

© NATIONAL AIR AND SPACE MUSEUM

BICICLETA TURBINADA

O francês Comte de Puiseux achou que podia voar usando os músculos. Ele bolou em 1909 uma bicicleta com uma asa de lona. A hélice girava quando o piloto pedalava, só que, mesmo pondo força máxima, ele nunca conseguiu sair do chão.

FOTO: © SMITHSONIAN INSTITUTION

VÔO RASO

Em 1909, o francês D'Equevilley-Montjustin bolou uma aeronave oval, que tinha hélices parecidas com remos e rodas de bicicleta. O piloto viajava em pé e a nave decolava depois de ganhar impulso no chão. A idéia não era tão má, mas o aparelho nunca voou mais alto do que 30 centímetros.

FOTO: © SMITHSONIAN INSTITUTION

GIRANDO NO AR

Em 1922, o francês Raul Pescara inventou um aparelho parecido com um helicóptero, mas que tinha várias hélices que giravam em sentidos diferentes. Por incrível que pareça, ele fez diversas demonstrações com seu invento e numa delas ficou no ar por 4 minutos e 13 segundos.

Texto ▸ CLÁUDIO FRAGATA

Ilustrações ▸ MAURO SOUZA

1783 - BALÃO TRIPULADO

Os irmãos franceses Montgolfier construíram um balão e colocaram a bordo um pato, um galo e um carneiro. Depois de três meses, repetiram a façanha com dois homens. Foi o primeiro vôo tripulado do mundo. Eles percorreram 9 quilômetros a mil metros de altura.

1900 - CHARUTOS VOADORES

Na Alemanha, o conde Ferdinand von Zeppelin testou o seu primeiro dirigível, que tinha a estrutura de alumínio e o formato de um charuto. Com o sucesso desse vôo, ele montou uma frota de mais de 100 dirigíveis para levar passageiros.

1906 - DECOLOU!

Em outubro de 1906, em Paris, Santos Dumont fez a primeira demonstração do seu avião 14 Bis. Ele voou a 6 metros de altura e entrou para a história da aviação. Na época, os irmãos Wright, dois americanos, diziam que tinham conseguido voar antes, no ano 1903, mas ninguém registrou esse vôo. Mesmo assim, nos Estados Unidos, eles são considerados inventores do avião.

MAIOR E MENOR JR

Dinos recordistas

Nem todos os dinossauros eram gigantes. Confira qual foi o maior e o menor deles.

17 metros

Altura de um adulto

Texto
NOÊMIA LOPES
Ilustrações
ROGÉRIO MAROJA

CONSULTORIA: CESAR SCHULTZ (professor de Paleontologia do Instituto de Geociências da UFRGS) e IDEVAL SOUZA COSTA (geólogo do Museu de Geociências da USP).

MINIATURA

O **compsognato** é o menor dino conhecido. Ele tinha 70 centímetros de comprimento, mais ou menos o tamanho de uma galinha, pesava menos de 3 quilos e andava sobre as duas patas traseiras.

Apesar de baixinho, era um carnívoro perigoso e ágil, que caçava em turma. As patas dianteiras tinham dois dedos que ajudavam a capturar e segurar presas, como insetos e pequenos lagartos. Ele viveu na Europa, durante o Período Jurássico, entre 155 e 145 milhões de anos atrás.

70 centímetros

GIGANTE PESCOÇUDO

Dizer qual foi o maior dinossauro de todos os tempos é uma tarefa difícil até para os paleontólogos, porque há novas descobertas sendo feitas a toda hora e nem todos os esqueletos encontrados estão completos.

Até agora, o maior dino é o **braquiossauro**, um herbívoro comilão, dono de um pescoço enorme. Ele tinha cerca de 25 metros de comprimento e até 17 metros de altura, o mesmo que um prédio com seis andares! Passava o dia devorando folhas e pesava 50 toneladas.

O braquiossauro viveu na América do Norte e na África, durante o Período Jurássico, há 150 milhões de anos.

Entre os dinos com ossadas incompletas, pode haver espécies ainda maiores. Já foram encontrados ossos de um dino chamado Sauroposeidon que poderia ter 18 metros de altura e pesado cerca de 60 toneladas.

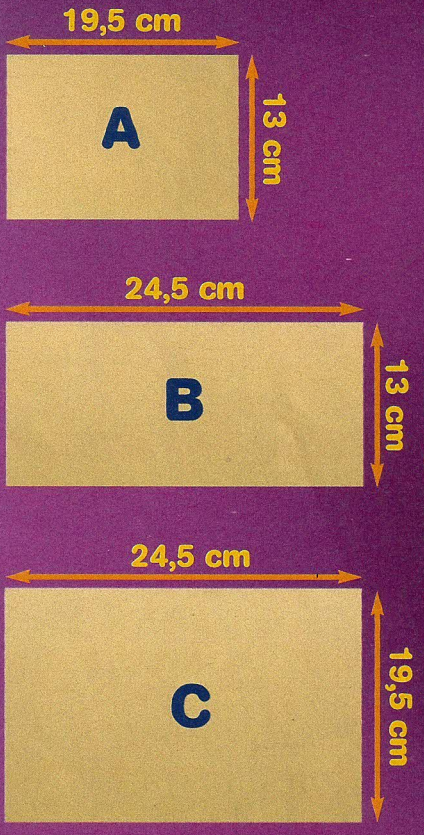
O MELHOR DO CINEMA

Faça um porta-DVD e organize seus filmes favoritos.

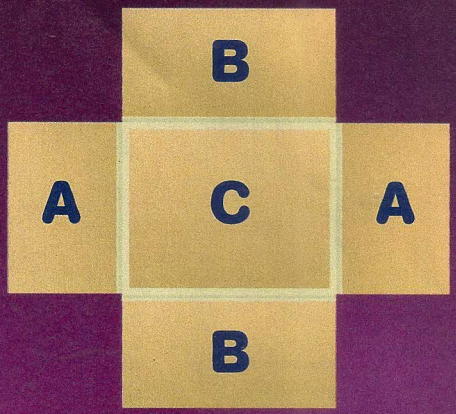
Você vai precisar de:

- **papelão**
- fita **crepe**
- 3 caixas de **cereal** matinal (300 gramas)
- **tinta** colorida

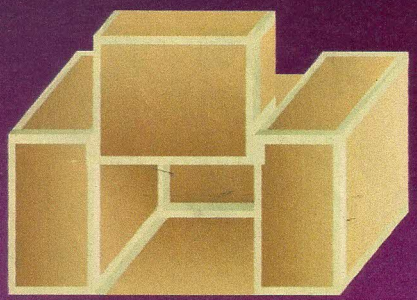
1 Recorte no papelão duas peças A, duas B e uma C, seguindo as medidas.



2 Junte as partes com fita adesiva, como no modelo, e feche com fita.



3 Pegue as caixas de cereal e cole uma em cada lateral e outra em cima. Reforce a colagem com fita crepe para ficar firme.



Pinte tudo de branco e espere secar. Desenhe o cinema com lápis. Pinte com tinta colorida.

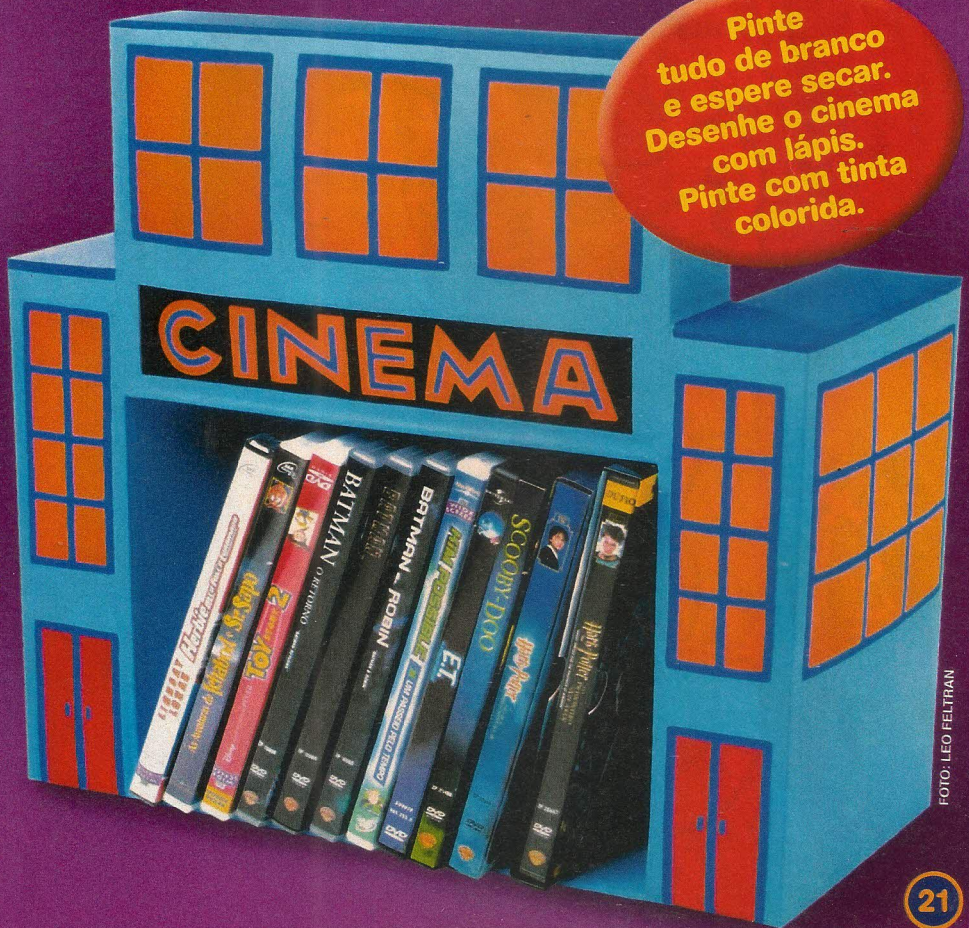


FOTO: LEO FELTRAN

Criação
MARCOS FABIANO LOPES
Esquemas
CARINA MAKI HATA

PASSATEMPO

Ilustração ▸ BIRY

Cadê?

Você consegue encontrar as figuras em destaque no meio desta incrível coleção?

Resposta na página 42.

BICHINHOS!

BICHOS

CABEÇAS DURAS

Saiba para que servem chifres e conheça tipos bem curiosos.

Alguns animais têm uma coroa diferente na cabeça: chifres e cornos. Eles não são apenas enfeites. Servem para os bichos se defenderem e mostrarem sua força no grupo. Na hora da briga, as chifradas protegem sem causar ferimentos que sangram, pois o sangue poderia atrair predadores.

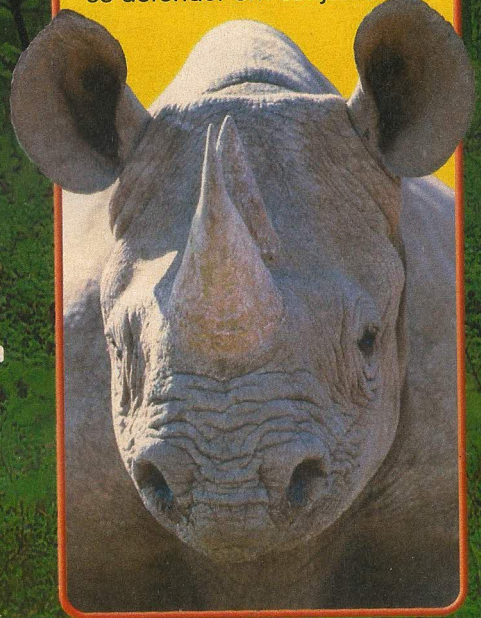
Os cornos são menores e não saem nunca da cabeça de seus donos, como os búfalos e os bois.

Já os chifres aparecem na família dos cervos. Eles nascem na primavera e caem no inverno. O que é uma sorte, pois chegam a pesar mais de 10 quilos! Os chifres crescem rápido, para que os bichos possam lutar e arrumar uma namorada na época certa. No fim do outono, eles vão se quebrando e, no inverno, caem. No ano seguinte, toda a história se repete.

De mentirinha

Os "chifres" do rinoceronte são na verdade um monte de pêlos duros. Certas espécies, como o rinoceronte indiano, têm apenas uma dessas estruturas. Outras têm dois, como o rinoceronte negro.

Quando os predadores se aproximam, esses bichos formam um círculo com essas estruturas viradas para a frente para se defender em conjunto.



VEADO

Com até 70 centímetros de comprimento, o chifre do macho tem uma parte pequena na frente e outra maior e mais grossa atrás, com pequenas ramificações. É assim que ele se defende nas regiões onde mora na Europa, na Ásia e na Oceania.

ÓRIX

Machos e fêmeas desse bicho típico da África possuem um corno reto, preto e longo, com até 1,5 metro de comprimento, mas o das fêmeas é um pouco menor.

BOI ALMISCARADO

Os cornos desse boi parecem uma franja de cabelo repartida ao meio. Os dois têm cor clara, mas na parte da cabeça em que se juntam são bem mais escuros. Tanto a fêmea quanto o macho têm cornos, que crescem à medida que eles envelhecem.

CERVO

Só os machos têm chifres, grandes e voltados para trás. Na disputa pela fêmea, eles se aproximam, engancham seus chifres e a se empurram até que um deles desista.

CARNEIRO

Gigantes e curvados para a frente, os chifres aparecem nos machos e nas fêmeas de carneiros da América do Norte. São tão grandes que chegam aos 14 quilos, que é o mesmo peso de todos os seus ossos juntos! Nos combates, que podem durar mais de 25 horas, o macho corre a 30 quilômetros por hora e choca seu corno contra o do adversário.

ALCE

Ele tem o maior chifre entre todos os mamíferos. Essa é uma grande vantagem, pois esse bicho precisa deles para proteger seus filhotes de predadores ferozes com quem divide seu território na América do Norte, na Europa e na Ásia, onde vive.

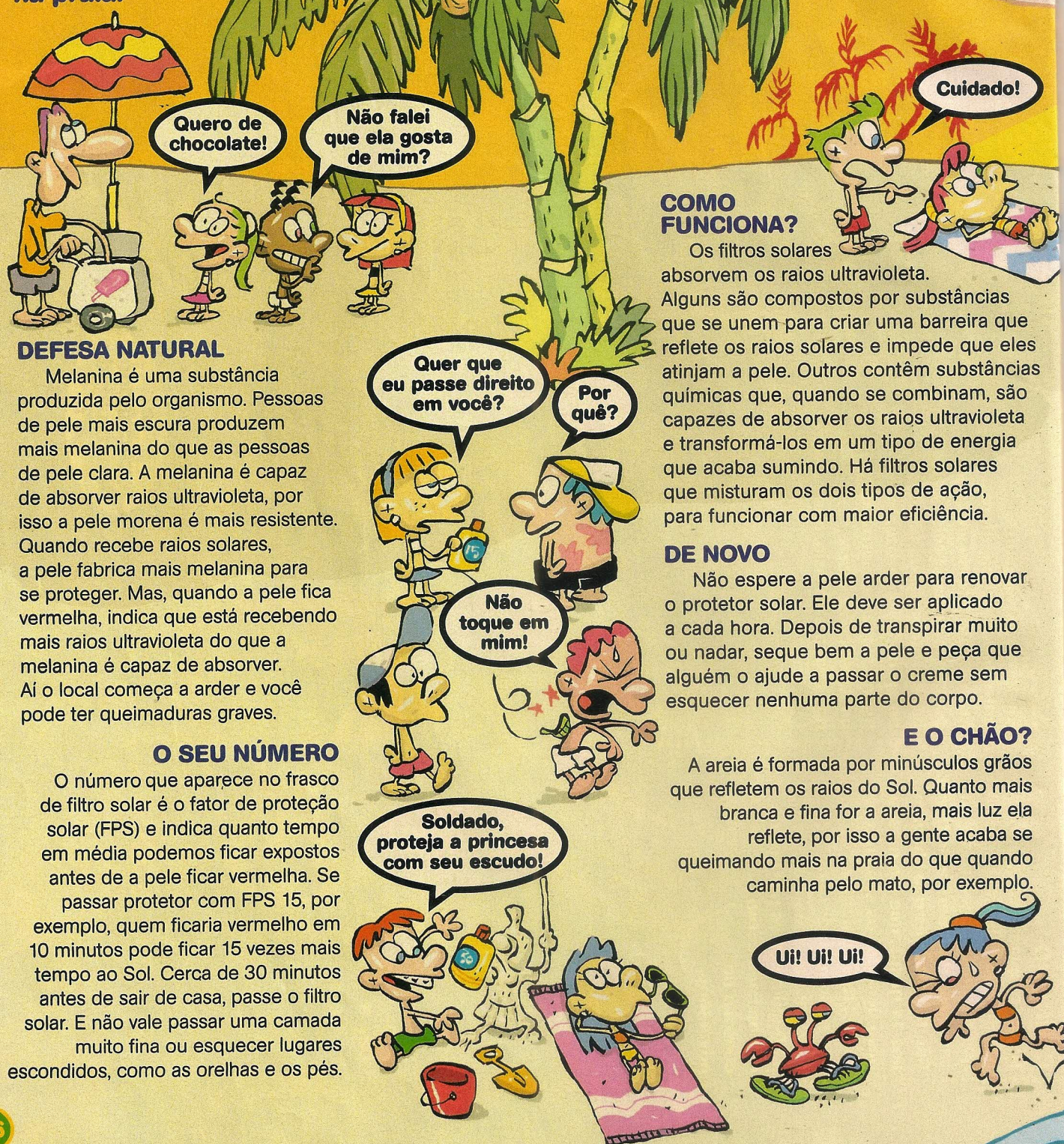
Texto
JULIA MOIÓLI

CONSULTORIA:
ROGÉRIO RIBAS LANGE
(diretor do Hospital Veterinário da UFPR).

CIÊNCIA

PROTEJA-SE E

Nas férias, a gente só pensa em passear, mas é legal ficar esperto com o Sol. Veja o que acontece com sua pele na praia.



DEFESA NATURAL

Melanina é uma substância produzida pelo organismo. Pessoas de pele mais escura produzem mais melanina do que as pessoas de pele clara. A melanina é capaz de absorver raios ultravioleta, por isso a pele morena é mais resistente. Quando recebe raios solares, a pele fabrica mais melanina para se proteger. Mas, quando a pele fica vermelha, indica que está recebendo mais raios ultravioleta do que a melanina é capaz de absorver. Aí o local começa a arder e você pode ter queimaduras graves.

O SEU NÚMERO

O número que aparece no frasco de filtro solar é o fator de proteção solar (FPS) e indica quanto tempo em média podemos ficar expostos antes de a pele ficar vermelha. Se passar protetor com FPS 15, por exemplo, quem ficaria vermelho em 10 minutos pode ficar 15 vezes mais tempo ao Sol. Cerca de 30 minutos antes de sair de casa, passe o filtro solar. E não vale passar uma camada muito fina ou esquecer lugares escondidos, como as orelhas e os pés.

COMO FUNCIONA?

Os filtros solares absorvem os raios ultravioleta. Alguns são compostos por substâncias que se unem para criar uma barreira que reflete os raios solares e impede que eles atinjam a pele. Outros contêm substâncias químicas que, quando se combinam, são capazes de absorver os raios ultravioleta e transformá-los em um tipo de energia que acaba sumindo. Há filtros solares que misturam os dois tipos de ação, para funcionar com maior eficiência.

DE NOVO

Não espere a pele arder para renovar o protetor solar. Ele deve ser aplicado a cada hora. Depois de transpirar muito ou nadar, seque bem a pele e peça que alguém o ajude a passar o creme sem esquecer nenhuma parte do corpo.

E O CHÃO?

A areia é formada por minúsculos grãos que refletem os raios do Sol. Quanto mais branca e fina for a areia, mais luz ela reflete, por isso a gente acaba se queimando mais na praia do que quando caminha pelo mato, por exemplo.

APROVEITE!

Texto ▸ LÍDIA GURGEL NEVES
Ilustrações ▸ JEAN GALVÃO

TEMPO FECHADO

As nuvens barram a passagem de parte dos raios solares, mas não bloqueiam totalmente os que são perigosos. Assim, mesmo que o céu esteja nublado, passe o filtro solar.

LUZ PODEROSA

O Sol emite vários tipos de raios. Alguns deles, como os raios ultravioleta A (UVA) e ultravioleta B (UVB), são invisíveis, mas atingem a pele e causam queimaduras. No verão, esses raios ficam mais fortes porque, devido à posição da Terra, chegam mais diretamente à atmosfera. Além disso, em lugares com ar mais limpo, os raios são mais fortes, pois a poluição atmosférica acaba criando uma barreira.

FAZ BEM!

Quando o sol atinge o corpo, ativa uma substância que estava dormente: é a vitamina D, importante para favorecer a absorção de cálcio e de fósforo. Por isso, todo mundo deve tomar um pouco de sol da manhã, ao menos duas vezes por semana.

CUIDADO COM A ÁGUA

Quem gosta de brincar na água precisa tomar mais cuidado, pois o protetor solar acaba saindo mais depressa na água. Quando for para o mar ou à piscina, use um protetor mais resistente à água e renove-o a cada 30 minutos.

PROTEÇÃO EXTRA

Brinque na sombra e use boné e camiseta. E é melhor cair fora da praia entre as 10 horas da manhã e as 4 da tarde. Entre esses horários, os raios de Sol incidem mais diretamente sobre a Terra, aí o calor fica forte e nem o filtro solar dá conta de proteger totalmente a sua pele. Aproveite para brincar, almoçar e descansar. Afinal, no final da tarde tem mais diversão na praia.

A PELE EM PERIGO

Os raios ultravioleta atingem diretamente as células da superfície da pele, que ressecam e morrem mais depressa do que o normal. Por isso, a pele descasca. Se os raios atingem camadas mais profundas, sentimos ardência e dor e a pele fica vermelha, pois os vasos sanguíneos se dilatam.

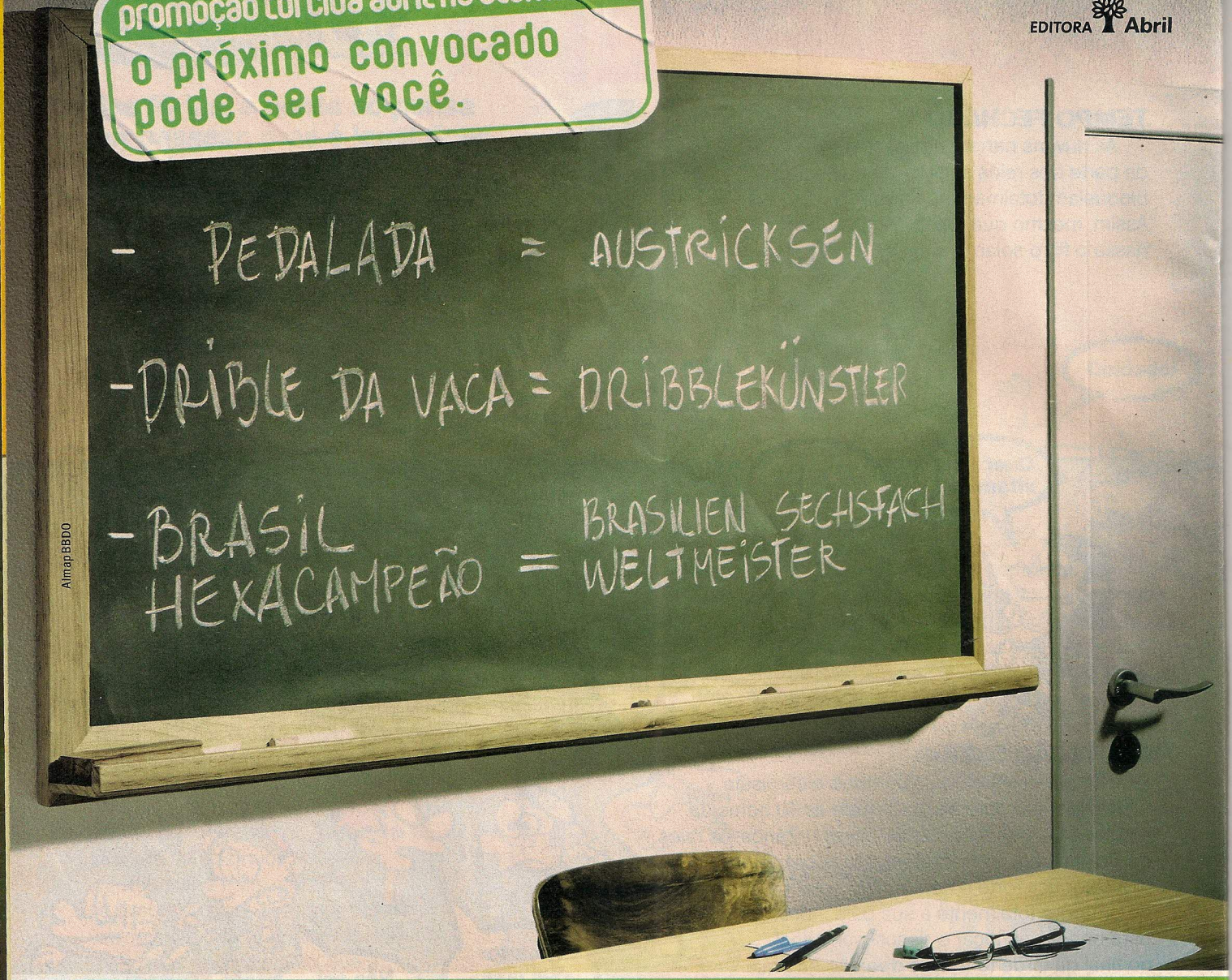
Cuide-se!

- Use um protetor solar especial para os lábios.
- Se a pele ficar vermelha, fique longe do sol. E, se tiver dor ou bolhas, vá ao médico.
- Nas montanhas, é preciso se proteger, pois a camada de ozônio é mais fina e filtra menos os raios de Sol.
- Não use óculos de sol sem recomendação médica. Eles podem prejudicar a visão.

CONSULTORIA: EMIKO OKUNO (professora do Instituto de Física da USP), JORGE WILSON NOGUEIRA NEVES (oftalmologista), MARIA APARECIDA VISCONTI (professora do Instituto de Biociências da USP), MARIA VALÉRIA ROBLES VELASCO (professora do Instituto de Farmácia da USP) e MARCUS MAIA (dermatologista e professor da Faculdade de Ciências Médicas da Santa Casa de São Paulo).

Realização:
EDITORA Abril

promoção torcida abril na alemanha.
o próximo convocado pode ser você.



Almap BBDO

Quer acompanhar o Hexa de pertinho?

Participe da promoção Torcida Abril na Alemanha. São 5 sorteios, 1 por mês, cada um valendo 3 viagens (com acompanhante) para a Alemanha e 6 TVs de tela plana. E, em maio, ainda acontece um sorteio especial: mais 3 viagens (com acompanhante) para a Alemanha e 6 TVs de plasma.

Não fique no banco de reservas. Quanto mais cartas você enviar, mais chances tem de ganhar.

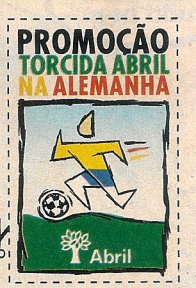
- Promoção válida até 05/05/06.
- CA CAIXA nº 6-0577/2005.
- O regulamento completo e a relação dos produtos desta promoção você encontra no site www.torcidaabril.com.br.

Apoio: Volkswagen, Itaú, Claro, Hot Pocket Sadia, MasterCard

Para participar, recorte o selo ao lado, junte com mais 2 selos e responda:

"Qual editora leva você para a Alemanha?"

e envie os 3 selos para a Caixa Postal 11856 São Paulo – SP, CEP 05049-970, junto com seus dados (nome, RG e telefone). Você encontra mais selos nos anúncios das revistas participantes da promoção.



OS PADRINHOS MÁGICOS

BORRACHA e COLA

OS PADRINHOS MÁGICOS
© BY BUTCH HARTMAN

TIMMY VIRA BOLA DE BASQUETE!

EU QUICO!

TIMMY VIRA CORDA!

VAMOS PULAR?

TIMMY VIRA CAMA ELÁSTICA!

VAMOS PULAR, VAMOS PULAR!

SPRÓING!

TÓING!

E O MELHOR: AS COISAS RICOCHETEIAM EM VOCÊ...

BÓING!

MAS, SE VOCÊ É BORRACHA, QUEM É COLA, MESMO?

BÓING!

OH, NÃO!

EI, VICKY! COMO VAI ESSE PIQUE? SERÁ QUE VOCÊ VAI SER MENOS GRUDENTA DAQUI PRA FRENTE?

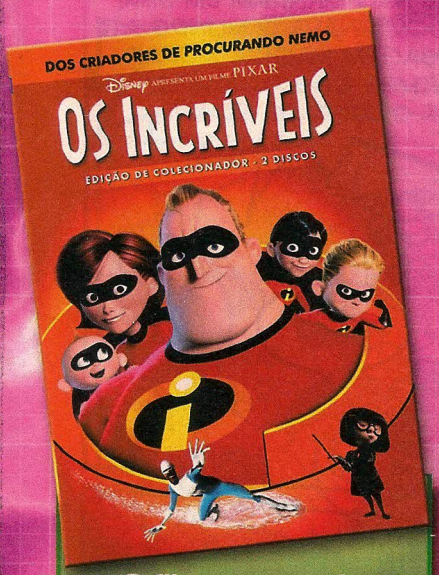
AI! NÃO POSSO... ME MEXER...

FIM

SUPERPACK: OS INCRÍVEIS

Oferta especial para você começar um ano incrível!

DVD DUPLO + 2 REVISTAS + 2 BRINDES*



O filme para toda a família se divertir! Com extras e o curta-metragem do Zezé!

Passatempos e histórias em quadrinhos!

Para você brincar pra valer!

©Disney/Pixar

Diversão incrível por R$ 39,95

Somente nas melhores bancas!

*Fotos dos brindes meramente ilustrativas. Brindes podem ser diferentes em cada embalagem.

EDITORA Abril

Os Padrinhos Mágicos em Cada macaco no seu galho!

A AULA DE HOJE É SOBRE O MARAVILHOSO MUNDO MACACAL!

POBRES HUMANOS

SÍMIOS

MACACOS

UM PLANETA ONDE OS LORDES GORILAS MANDAM E NÓS, POBRES HUMANOS, DEVEMOS OBEDECER! SENÃO...

LORDE GORILA

POBRES HUMANOS QUE DEVEM OBEDECER! SENÃO...

MAS, ANTES, POR MEDO E LEALDADE, VAMOS FAZER O JURAMENTO AOS MACACOS UNIDOS DA AMÉRICA!

TÔ FORA!

MACACOS NÃO MANDAM EM MIM! A GENTE GOVERNAVA O MUNDO ATÉ UMA BOBAGEM MÁGICA MUDAR TUDO! MAS NÓS PODEMOS VIRAR O JOGO DE NOVO!

ELE PIROU!

QUE MICO!

PARE DE DIZER BOBAGENS, TIMMY! O GRANDE BANANA TUDO VÊ!

O Grande Banana tudo vê!

IAU!

OBRIGADO POR NÃO PISAR NA GENTE, GRANDE BANANA!

BAH!

ABAIXO OS GORILAS! ABAIXO O GRANDE BANANA!

IAU! OS GORILÕES ME OUVIRAM!

CRÁS!

OS PADRINHOS MÁGICOS © BY BUTCH HARTMAN

AHÃ! VOCÊS NÃO VÃO PÔR SUAS PATAS PELUDAS EM CIMA DE MIM!

UUC! IIC!

Escola de obediência humana

PUF! PUF!

PARECE QUE EU VOU PRECISAR DE AJUDA MÁGICA!

COSMO! WANDA! SOCORRO!

TIMMY! O QUE HÁ?

TV Mico apresenta o Torneio Anual de Coçada no Bumbum

PRECISO REALIZAR UM DESEJO! TALVEZ TRÊS... OU DEZ!

DESCULPE, MAS NESTE MUNDO SÓ ATENDEMOS AOS PEDIDOS DO MACACO BIPPY!

MAS O BIPPY É MEU AMIGO! ESPERO QUE ELE FAÇA OS PEDIDOS POR MIM!

DEIXA QUE EU CONVERSO COM ELE. FALO MACAQUÊS!

BIPPY, CHIIP-UUC UUC A BUU-ICABUCA PUU CHIBA CHIBA CHITA?

EXIBIDO!

IIP!

IP UUC URRRP!

SEM CHANCE! BIPPY TEM MEDO DOS GORILÕES!

E SE EU DER A ELE UMA BANANA?

CHIIP!

CHIIP! CHIIP!
ELE TOPOU! QUAL É O PRIMEIRO PEDIDO?
QUERO QUE CUIDEM DESSES GORILAS!
FALOU! IP IP BUUCA BUU!
CHIIIP!
POOF!
VOCÊS ENTENDERAM ERRADO! É PRA PRENDER ESSES CARAS!
Branca de Neve e os 7 Micos
OOPS! VOU PEDIR PRO BIPPY TENTAR DE NOVO!
POOF! OUTRA VEZ!
MACACADEIA
OBA! QUERIA QUE O GRANDE BANANA ESTIVESSE AQUI PRA VER ISSO!
BELEZA! IIC, BIPPY?
UUP!
NÃO! PARE!
POOF!
IAAU! O GRANDE BANANA! ELE VÊ TUDO MESMO!
E NÃO GOSTOU DO QUE VIU!

POR QUE ELE NÃO PEGA ALGUÉM DO TAMANHO DELE?
EU FALO PRO BIPPY!
POOF!
VOCÊ ME DEIXOU GIGANTE! AGORA SOU UM ALVO MAIOR!
CHAMANDO TODOS OS MACACOS! PEGUEM O TIMMY GRANDÃO!
COCO NELE!
QUERIA QUE ESSES BICHOS ME DEIXASSEM EM PAZ!
VUPT!
QUERIA QUE O GRANDE BANANA SUMISSE!
TORRE SIMIESCA
QUERIA QUE OS MEUS PEDIDOS FOSSEM ATENDIDOS! COSMO, POR QUE NÃO FAZ NADA?
AH, NÃO! O BIPPY ESTÁ DE BOCA CHEIA E NÃO PODE FALAR!

SLIP!
DROGA! ESCORREGUEI NUMA CASCA DE BANANA!
AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA!
SAI DE BAIXO! ESTOU CAINDOO!
SEUS DOIDOS! É TUDO CULPA DE VOCÊS!
NADA DISSO! A GENTE CRIOU O MUNDO MACACAL QUE VOCÊ PEDIU PRA BRINCAR!
VEJAMOS... COM ISSO SÃO 26 TENTATIVAS FRACASSADAS DE VENCER OS GORILAS!
TENTATIVAS FRACASSADAS
AH, É? EU MOSTRO PRA VOCÊS! NÃO VOU DESCANSAR ENQUANTO NÃO DERROTAR OS MACACÕES E...
ZZZZZZZZZ
CLIC!
9:00
NÃO VAI DESCANSAR? TSC!
UUC UUC UUC! DIGO, AH, AH, AH!
FIM!

PASSATEMPO

Ilustração ◗ SANDER

ENIGMA

Siga as pistas e tente descobrir o nome destes ratos espertinhos.

- Juca está entre Rafa e Duda.
- Guga está acima de Nico.
- A cor verde está em Tuco e Juca.
- Rafa e Nico estão de meias.
- Tuco e Guga têm o rabo da mesma cor.

Resposta na página 42.

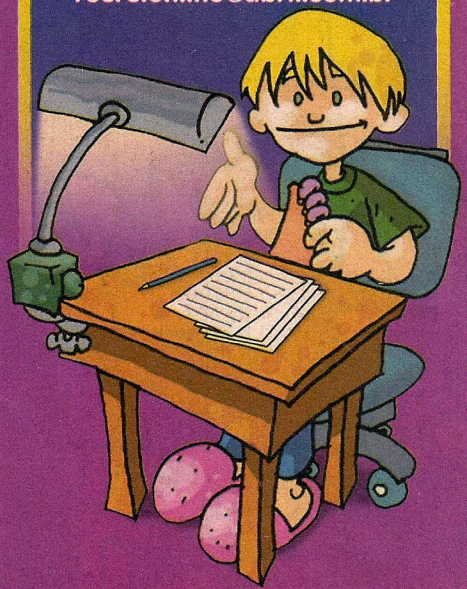
Participe mandando a sua piada para:

Revista RECREIO
Seção Piadinhas
Av. das Nações Unidas, 7221
8º andar · São Paulo - SP
CEP 05425-902
recreio.abril@atleitor.com.br

Entre em contato com a gente:

Atendimento ao leitor
Tel.: (11) 3037-4447
(de 2ª a 6ª, das 10 h às 12 h e das 14 h às 16 h)
Fax: (11) 3037-4468
E-mail
recreio.abril@atleitor.com.br

Na internet
Site
www.recreionline.com.br
E-mail
recreionline@abril.com.br



Faça sua assinatura e não perca nenhuma edição da RECREIO

59TZ

Ligue para:
Grande São Paulo
3347-2121

Demais localidades
0800-701-2828

Piadinhas

Por que o cachorro levou uma multa?
Porque estava dirigindo na CÃOtramão.
Arthur Cerruci, 9 anos
São Paulo – SP

Qual é a palavra com seis letras que tirando duas fica com onze?
Xícara.
Rosana Butgnol Ferreira
Por e-mail

O que a prova de matemática disse para o aluno?
Estou cheia de problemas!
Thomaz Segatto, 10 anos
Belém – PA

Quem é que usa meia sem sapato?
O relógio.
César Arbelli, 8 anos
Rio de Janeiro – RJ

Por que a cenoura tem ciúmes da cebola?
Porque ninguém chora por ela.
Tatiana Corrêa de Assis
Salvador – BA

Como se faz para descobrir de que lado fica a cabeça da minhoca?
É só fazer cócegas nela e ver que lado dá risada.
Júlia Lopes, 10 anos
Por e-mail

Qual é o cúmulo do desperdício?
Jogar conversa fora.
Caíque Andrade Olani
Belo Horizonte – MG

O que o ferro disse para a tábua de passar?
Dá licença que tô passando!
Fábio Araújo Fraga
Por e-mail

EDITORA Abril

Fundador: VICTOR CIVITA
(1907-1990)

Editor: Roberto Civita
Conselho Editorial: Roberto Civita (Presidente), Thomaz Souto Corrêa (Vice-Presidente), José Roberto Guzzo, Maurizio Mauro
Presidente Executivo: Maurizio Mauro
Diretor Secretário Editorial e de Relações Institucionais: Sidnei Basile
Vice-Presidente Comercial: Deborah Wright

Diretor-Geral: Jairo Mendes Leal
Diretor Superintendente: Luiz Felipe D'Avilla
Diretor de Núcleo: René Agostinho

RECREIO

Diretora de Redação: Gisleine Carvalho
Diretora de Arte: Maria do Carmo Tyla
Editora Especial: Mônica Pina
Editores: Cláudio Fragata e Cristiane Yamazato
Repórteres: Julia Moióli e Noêmia Lopes
Designers: Andrea Naliato, Fabio Bertolozzi e Rogério Maroja
Estagiária: Anne Sartor Palm (arte)
Atendimento ao Leitor: Karin Bernardo
Coordenadora Administrativa: Cristiane Pereira
Consultoras Pedagógicas: Lídia Izecson de Carvalho e Marta Wolak Grosbaun
Colaboraram Nesta Edição: Anderson Faria, Elisabete Nagahama e Marcio Caparica (arte) e Thiago Parijiani (texto)

NÚCLEO DE INTERNET JOVEM
Redatora-Chefe: Goretti Tenório
Editor Assistente do Site RECREIO: Eduardo Perácio
Editora Assistente: Fabiana Miolo
Webmasters: André Luiz Pereira e Denis V. Russo
Estagiários: Fabiane Zambon e Marco Antonio Moreira

www.recreionline.com.br

Apoio Editorial: Beatriz de Cássia Mendes, Carlos Grassetti **Serviços Editoriais:** Wagner Barreira **Depto. de Documentação e Abril Press:** Grace de Souza **Correspondente Internacional:** Ruth de Aquino

PUBLICIDADE CENTRALIZADA Diretores: Mariane Ortiz, Sandra Sampaio, Sérgio R. Amaral **Executivos de Negócio:** Eliane Pinho, Letícia Di Lallo, Maria Luiza Marot, Marcelo Cavalheiro, Marcelo Dória, Nilo Bastos, Pedro Bonáldi, Robson Monte, Rodrigo Toledo, Sueli Cozza, Vlamir Aderaldo, Wlamir Lino **PUBLICIDADE REGIONAL Diretor:** Jacques B. Ricardo **PUBLICIDADE RIO DE JANEIRO Diretor:** Paulo Renato Simões **PUBLICIDADE UN CULTURA JOVEM Gerente de Publicidade:** Fernando Sabadin **Executivos de Negócio:** Analucia Bertola, João Eduardo Dias, Larissa Ceravolo, Luiz Carlos Rossi, Luis Fernando Lopes, Rogério Ponce de Leon (RJ), Vera Robles Reis **Gerente de Classificados:** Marco Bulara **MARKETING E CIRCULAÇÃO Gerente de Marketing:** Valeska Scartezini **Consultor de Negócios:** Tiago Afonso **Assistente de Marketing:** Eduardo Dias **Gerente de Circulação Avulsas:** Francisco Anselmo **Gerente de Circulação Assinaturas:** Bárbara Miklasevicius **PLANEJAMENTO, CONTROLE E OPERAÇÕES Diretor:** Auro Iasi **Gerente:** André Vasconcelos **Consultora:** Marina Bonagura **Processos:** Roberto Faccio, Jessica Ramires **ASSINATURAS Diretora de Operações de Atendimento ao Consumidor:** Ana Dávalos **Diretor de Vendas:** Fernando Costa

Em São Paulo: Redação e Correspondência: Av. das Nações Unidas, 7221, 8º andar, Pinheiros, CEP 05425-902, tel. (11) 3037-2000, fax (11) 3037-5396 **Publicidade São Paulo** www.publiabril.com.br **Classificados** tel. 0800-7012066, Grande São Paulo tel. 3037-2700 **ESCRITÓRIOS E REPRESENTANTES DE PUBLICIDADE NO BRASIL: Central-SP** tel. (11) 3037-6564 **Bauru** Gnottos Mídia Representações Comerciais, tel. (14) 3227-0378, e-mail: gnottos@uol.com.br **Belo Horizonte** tel. (31) 3282-0630, fax (31) 3282-0632 **Blumenau** M. Marchi Representações, tel. (47) 329-3820, fax (47) 329-6191 **Brasília** Escritório: tels. (61) 3315-7554/55/56/57, fax (61) 3315-7558; Representante: Carvalhaw Marketing Ltda., tels (61) 3426-7342/223-0736/225-2946/223-7778, fax (61) 3321-1943, e-mail: starmkt@uol.com.br **Campinas** CZ Press Com. e Representações, telefax (19) 3233-7175, e-mail: czpress@czpress.com.br **Campo Grande** Josimar Promoções Artísticas Ltda. tel. (67) 382-2139 e-mail: jairo_galvao@hotmail.com **Cuiabá** Fênix Propaganda Ltda., tels (65) 9235-7446/9602-5419, e-mail: lucianooliveir@uol.com.br **Curitiba** Escritório: tel. (41) 3250-8000/8030/ 8040/8050/8080, fax (41) 3252-7110; Representante: Via Mídia Projetos Editoriais Mkt. e Repres. Ltda., telefax (41) 3234-1224, e-mail: viamidia@viamidiapr.com.br **Florianópolis** Interação Publicidade Ltda. tel. (48) 232-1617, fax (48) 232-1782, e-mail: fgorgonio@interacaoabril.com.br **Fortaleza** Midiasolution Repres. e Negoc. em Meios de Comunicação, telefax (85) 3264-3939, e-mail: midiasolution@midiasolution.net **Goiânia** Middle West Representações Ltda., tels. (62) 215-5158, fax (62) 215-9007, e-mail: publicidade@middlewest.com.br **Joinville** Via Mídia Projetos Editoriais Mkt. e Repres. Ltda., telefax (47) 433-2725, e-mail: viamidiajoinvillle@viamidiapr.com.br **Manaus** Paper Comunicações, telefax (92) 3233-1892/6656, e-mail: paper@internext.com.br **Maringá** Atitude de Comunicação e Representação, telefax (44) 3028-6969, e-mail: m.atitude@uol.com.br **Porto Alegre** Escritório: tel. (51) 3327-2850, fax (51) 3227-2855; Representante: Print Sul Veículos de Comunicação Ltda., telefax (51) 3328-1344/3823/4954, e-mail: ricardo@printsul.com.br ; Multimeios Representações Comerciais, tel.(51) 3328-1271, e-mail: multimeios repco@uol.com.br **Recife** MultiRevistas Publicidade Ltda., telefax (81) 3327-1597, e-mail: multirevistas@uol.com.br **Ribeirão Preto** tel. (16) 3964-5516, fax (16) 632-0660, e-mail: achrisostomo@abril.com.br **Rio de Janeiro** pabx: (21) 2546-8282, fax (21) 2546-8253 **Salvador** AGMN Consultoria Public. e Representação, tel.(71) 3341-4992/1765/9824/9827, fax: (71) 3341-4996, e-mail: abrilagm@uol.com.br **Vitória** tel. ZMR - Zambra Marketing Representações, tel. (27) 3315-6952, e-mail: samuelzambrano@intervip.com.br

PUBLICAÇÕES DA EDITORA ABRIL: Veja: Veja, Veja São Paulo, Veja Rio, Vejas Regionais **Negócios:** Exame, Você S/A **Consumo/Comportamento: Núcleo Consumo:** Boa Forma, Elle, Estilo, Manequim **Núcleo Comportamento:** Claudia, Nova **Núcleo Bem-Estar:** Bons Fluidos, Saúde!, Vida Simples **Turismo/Tecnologia: Núcleo Turismo:** Guias Quatro Rodas, National Geographic, Viagem e Turismo **Núcleo Homem:** Placar, Playboy, Quatro Rodas, Vip **Núcleo Tecnologia:** Info, Info Canal e Info Corporate **Cultura/Jovem: Núcleo Jovem:** Bizz, Capricho, Flashback, Mundo Estranho, Superinteressante, Supersurf **Núcleo Infantil:** Atividades, Disney, Recreio **Núcleo Cultura:** Almanaque Abril, Guia do Estudante, Aventuras na História **Casa/Semanais: Núcleo Casa e Construção:** Arquitetura e Construção, Casa Claudia, Claudia Cozinha **Núcleo Celebridades:** Contigo! **Núcleo Semanais:** Ana Maria, Faça e Venda, Minha Novela, Tititi, Viva! Mais **Fundação Victor Civita:** Nova Escola

RECREIO (ISSN 1517-7467), ano 6, nº 304, é uma publicação semanal da Editora Abril S.A. **Assinatura:** Sua satisfação é a sua garantia. **Edições anteriores:** Venda exclusiva em bancas, pelo preço da última edição em banca. Solicite ao seu jornaleiro. Distribuída em todo o país pela Dinap S.A. Distribuidora Nacional de Publicações, São Paulo. **RECREIO** não admite publicidade redacional. Código DINAP - **12788/1.**

Serviço ao Assinante: Grande São Paulo: 5087-2112
Demais localidades: 0800-704-2112 www.abrilsac.com
Para assinar: Grande São Paulo: 3347-2121
Demais localidades: 0800-701-2828 www.assineabril.com.br

IMPRESSA NA DIVISÃO GRÁFICA DA EDITORA ABRIL S.A.
Av. das Nações Unidas, 7221, 8º andar, Pinheiros, CEP 05425-902, São Paulo, SP

IVC FIPP ANER www.aner.org.br

Abril

Presidente do Conselho de Administração: Roberto Civita
Presidente Executivo: Maurizio Mauro
Vice-Presidentes: Deborah Wright, Eliane Lustosa, José Wilson Armani Paschoal, Valter Pasquini
www.abril.com.br

PASSATEMPO

LABIRINTO

Resposta na página 42.

Ilustração BIRY

CORREIO @

ESCREVA PARA A GENTE:

Revista RECREIO
Av. das Nações Unidas, 7221 • 8º andar
São Paulo • SP
CEP 05425-902

E-mail:
recreio.abril@atleitor.com.br

A Letícia Costa dos Santos adora desvendar o *Cadê?*.
FORTALEZA – CE

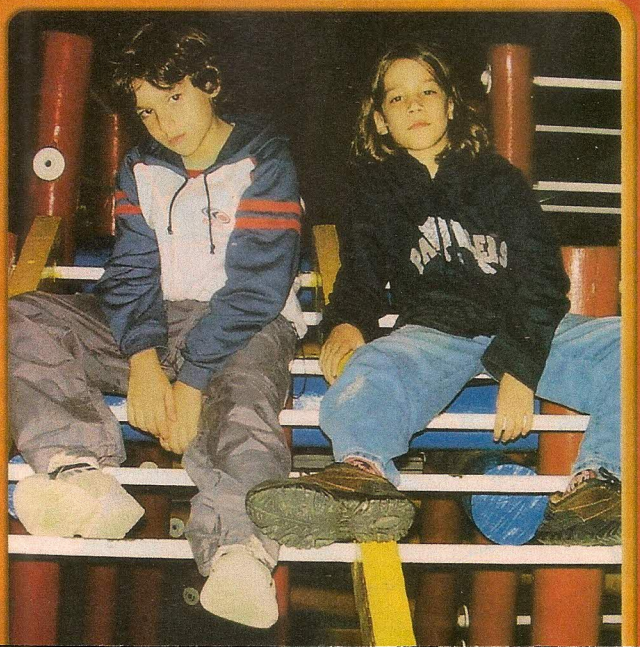
A Thábata e sua amiga Luana pedem matérias sobre as Superpoderosas.
SÃO PAULO – SP

O Allan Duarte desenhou esta turma divertida de personagens.
SÃO PAULO – SP

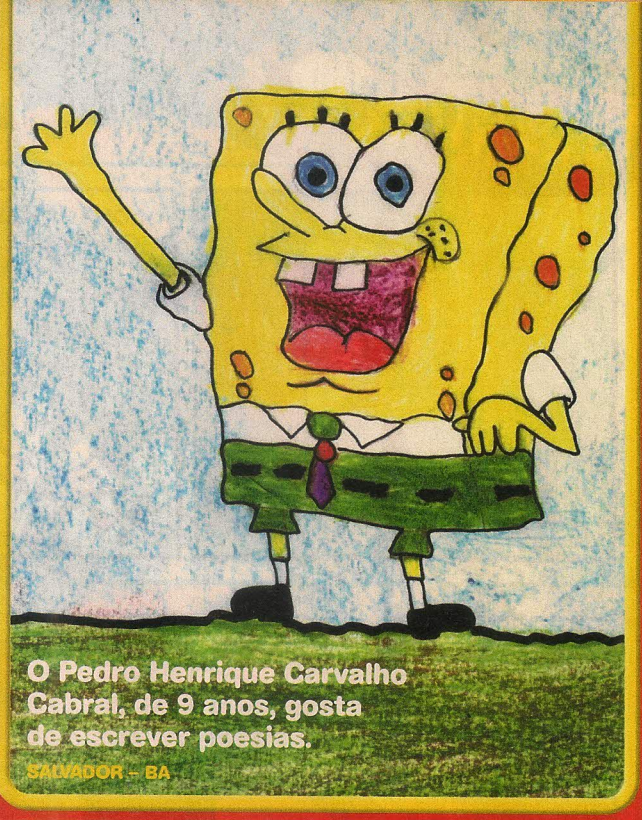
Olá, pessoal! Sugiro que publiquem uma matéria sobre música.
RAFAELA CARDOZO PINHO
VIAMÃO – RS

E aí, pessoal?! Eu e a turma da minha classe na escola gostamos muito de ler as matérias da RECREIO, que são muito divertidas e caprichadas! Adoro ler as curiosidades.
SARAH BEIRAL ESTEVES
SABARÁ – MG

Os primos Renan e Erik gostam de brincar com os MAXROBITS.
RIO DE JANEIRO – RJ



Este é o desenho do Wellington Nunes Franco.
PRESIDENTE EPITÁCIO – SP



O Pedro Henrique Carvalho Cabral, de 9 anos, gosta de escrever poesias.
SALVADOR – BA

Nova mensagem

Enviar

Para: recreio.abril@atleitor.com.br

Sugiro matérias sobre química e biologia, minhas matérias preferidas.
Matheus Batista César, 11 anos
SANTO ANASTÁCIO – SP

Olá, RECREIO! Gostaria que dessem mais dicas para GameCube. Valeu!
Gustavo Veiga, 9 anos
BRASÍLIA – DF

Que tal uma reportagem sobre o ornitorrinco na seção *Bichos*?
Diego P. Seixas
SÃO PAULO – SP

Olá, turma da RECREIO! Curto muito colecionar os MAXROBITS! Queria pedir mais reportagens sobre as aventuras do Batman e a turma do Harry Potter.
LEANDRO C. GUEDES
ANDIRÁ – PR

Galera, eu gostaria de ler mais matérias sobre robótica, ok?
MURILO KAWANAMI
CUIABÁ – MT

O Erickson Johny, de 11 anos, adora ler as novidades da RECREIO!
CARUARU – PE

Ler a RECREIO é o passatempo preferido do Rafael Beltran, de 9 anos.
URUGUAIANA – RS

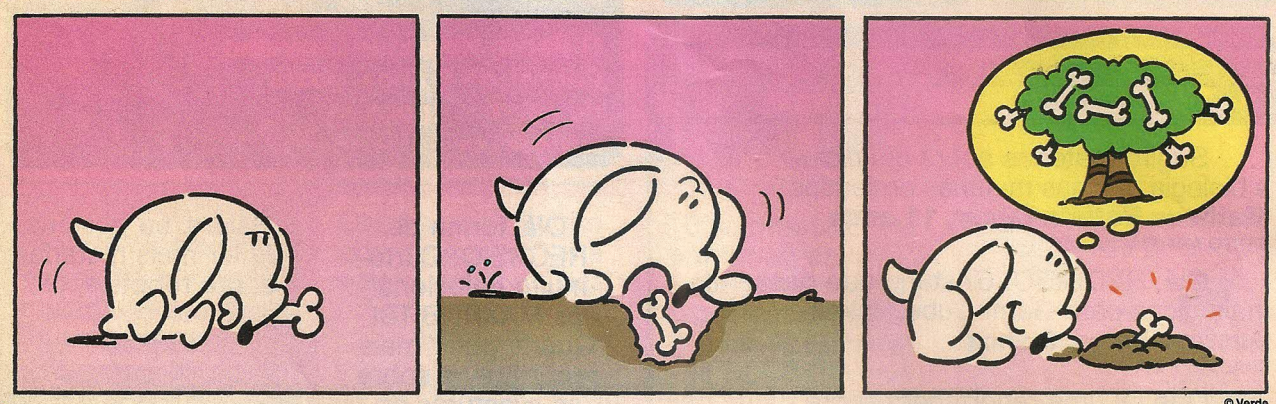
tirinhas?!

Anabel

© Lancast

por **Lancast**

Gordura



© Verde

por **Verde**

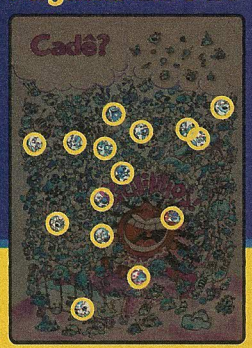
Mamãe Ganso

© 2002 United Features Synd./Interc. Press

por **Mike Peters**

SOLUÇÃO DOS PASSATEMPOS

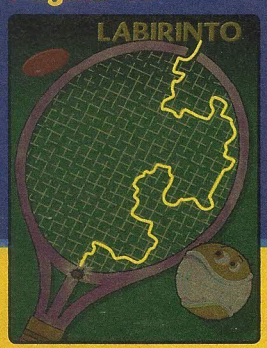
Páginas 22 e 23



Página 37

A ▸ DUDA
B ▸ JUCA
C ▸ RAFA
D ▸ GUGA
E ▸ NICO
F ▸ TUCO

Página 39



ADAMS

CHEGOU

Acilaca!® II

NOVO SABOR, MUITO MAIS LOUCO E DIVERTIDO. E AÍ, VAI ENCARAR?

www.bubbaloo.com.br

Você nunca ouviu nada igual!

Chegaram os tênis com exclusivo sistema sonoro que vira pulseira.

www.bibi.com.br

código•design